

COMMENT SUSCITER L'ENGAGEMENT ? COMMENT LE RENDRE CONTAGIEUX ?



FICHE PÉDAGOGIQUE



LES RÈGLES DE L'ATELIER



Être à l'écoute



**Être présent ici
et maintenant**



Oser proposer



Suspendre le jugement



Quantité d'idées



**Ne pas trop se prendre
au sérieux**

STRUCTURE DE L'ATELIER



- Les équipes travaillent en synchrone sur un tableau blanc collaboratif. Un scribe est désigné dans chaque équipe pour compléter leur tableau. Possibilité de faire un tableau commun.
- Le tableau blanc est structuré en amont de l'atelier avec les différents temps (exemple d'un miro).
- Atelier en 5 temps :
 - Brise glace
 - Générer des idées dans un contexte pas en lien avec le domaine des participants
 - Ventilation des équipes et transposition des idées en lien avec le domaine des participants.
 - Présentation des travaux et votes
 - Debrief final de l'atelier

Equipe de 4-5 personnes
1 tableau blanc par équipe
(miro)
1 scribe par équipe à l'aise avec
l'outil numérique utilisé
Outil de vote de type wooclap

TRAJECTOIRE D'INNOVATION : PROCESSUS DE GÉNÉRATION D'IDÉES



TEMPS I : BRISE GLACE



5 min

- Formation des équipes et répartition des rôles.
- Connexion au tableau blanc : partage via un lien ou un QR code.
- En lien avec le contexte donné par équipe , les participants ont 5 minutes pour trouver leur nom + une photo
- Le contenu est déposé sur le tableau blanc.

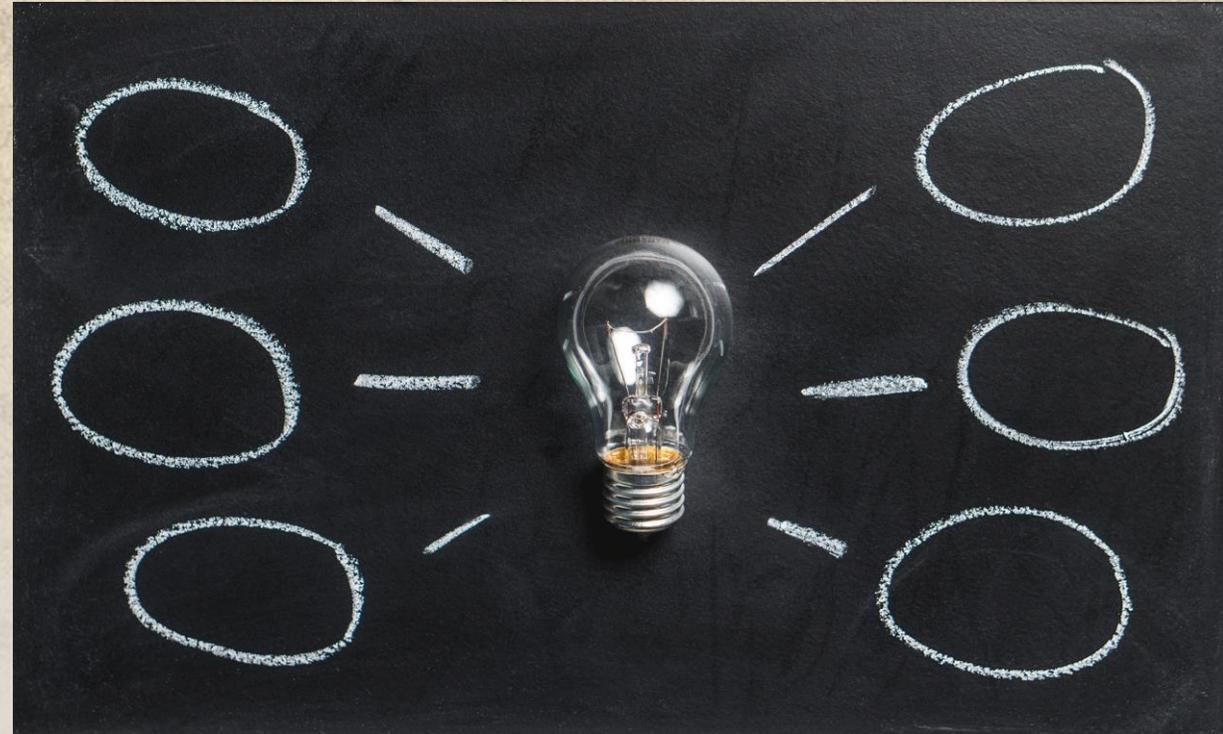


TEMPS 2 : GÉNÉRER LES IDÉES



20 min

- En lien avec le contexte donné par équipe , les participants ont 20 minutes pour répondre à la question
- Le contenu est déposé sur le tableau blanc.
- Présentation des idées



TEMPS 3 : VENTILER ET REGÉNÉRER LES IDÉES



20 min

- Ventilation des équipes : tous les participants changent d'équipe sauf le scribe.
- En lien avec le contexte de l'événement, les participants ont 20 minutes pour répondre à la question. Les recherches se font sur le web : tout est permis ! Confronter ce que l'intelligence artificielle propose.
- Le contenu est déposé sur le tableau blanc.
- Présentation des idées



TEMPS 4 : VOTES



1 min

- Chaque participant a 1 minute pour voter pour les 2 meilleures idées de chaque équipe.



TEMPS 5 : DEBRIEF GÉNÉRAL DE L'ATELIER



5 min

- Chaque participant indique une chose positive et une chose négative sur l'atelier.
- Le debrief peut se faire via Wooclap pour que tous les participants puissent voir les réponses des autres ou sur le tableau blanc.



blablabla



BON ATELIER !

JULIETTE AFTIS, INGÉNIEURE PÉDAGOGIQUE ET MULTIMEDIA

JULIETTE.AFTIS@UNIV-CATHOLILLE.FR

*N'HÉSITEZ PAS A ÉCHANGER SUR VOS EXPERIENCES D'ANIMATION AVEC D'AUTRES ENSEIGNANTS /
PROFESSIONNELS DE L'ENCADREMENT DES JEUNES SUR
LE **CERCLE DES ENSEIGNANTS-ENTREPRENANTS** (FACEBOOK ET LINKEDIN)*

