



hello
récit

**Ateliers d'écriture
d'un livre de classe
par le jeu de rôle**

CYCLE 2, 3, 4


**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**
*Liberté
Égalité
Fraternité*


**ACADÉMIE
DE CRÉTEIL**
*Liberté
Égalité
Fraternité*


**ACADÉMIE
DE MAYOTTE**
*Liberté
Égalité
Fraternité*


**ACADÉMIE
DE POITIERS**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

CRÉEZ & IMPRIMEZ VOTRE LIVRE DE CLASSE !





Déjà déployés dans les académies




ACADÉMIE DE VERSAILLES
*Liberté
Égalité
Fraternité*


ACADÉMIE DE CRÉTEIL
*Liberté
Égalité
Fraternité*


ACADÉMIE DE MAYOTTE
*Liberté
Égalité
Fraternité*


ACADÉMIE DE POITIERS
*Liberté
Égalité
Fraternité*



Ecrire un livre de classe par le jeu de rôle

Domaine : "univers du livre, de la lecture et des écritures", "arts plastiques", "développement durable"

"HELLO RECIT" vous accompagne à la création d'un livre corédigé par vos élèves autour de mythes de l'océan Indien. Par un dispositif de jeu de rôle, vos élèves incarnent le rôle d'officiers d'un équipage pirate. Faisant escale sur une île, ils découvrent un écosystème régional. Tout bascule lorsqu'ils reçoivent des lettres de personnage en détresse qui leurs demandent d'effectuer des missions d'écriture... A la fin, chaque élève reçoit son exemplaire mis en page et co-illustré par une illustratrice de renom "Laetitia Aynié".

RENCONTRE

Deux ateliers animés par la maison d'édition Hello Récit rendent l'expérience immersive pour vos élèves. Une formation pour les professeurs/animateurs est aussi organisé pour prendre en main la plateforme de jeu en ligne.

- Introduction : un animateur pose le synopsis du jeu de rôle et présente le projet d'écriture du livre,
- Conclusion : l'écrivaine et fondatrice d'Hello Récit, Johanne Randrianarivelo présente les "coulisses de la création d'une maison d'édition".

PRATIQUE

En trois parties (ponctuées par trois lettres de mission cachetées), le professeur/animateur devient le maître du jeu. Il choisit un mythe **sur la plateforme en ligne et les outils ludiques d'écriture en 6 étapes** suivantes :

- 1 atelier découverte d'un écosystème
- 3 ateliers d'écriture
- 3 ateliers d'illustration

A la fin, l'ensemble des productions écrites sont envoyées à la maison d'édition Hello Récit, qui met en page, imprime et envoie un exemplaire par élève auprès des écoles ou centres.

CONNAISSANCE

Il s'agit :

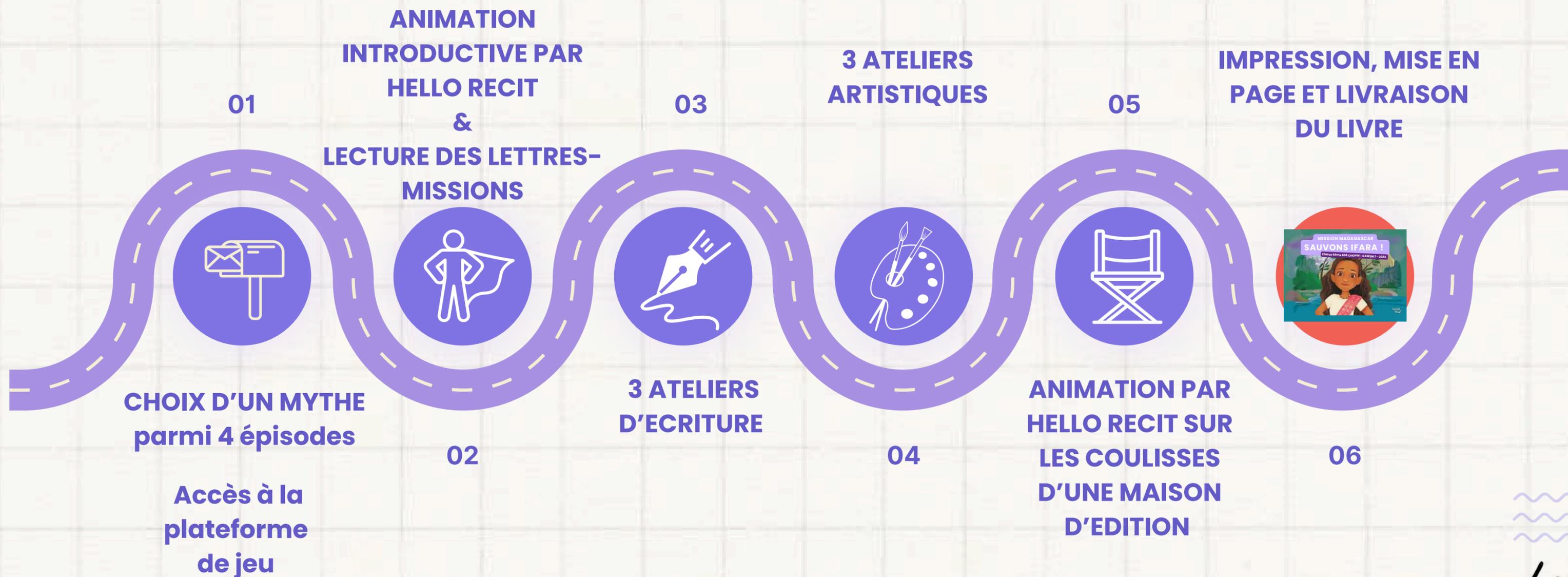
- Un **projet d'écriture encadré** à travers un mythe et un écosystème spécifique de l'Océan indien
- Une **expression libre**, mais exigeante, basée sur le bon usage des mots, le respect de l'orthographe, du sens et l'utilisation de récits différents (genre narratif, poétique, policier, registre du merveilleux, documentaire etc.)
- Le **vivre ensemble et la cohésion du groupe** : chaque élève contribue à la réalisation du livre de classe et découvre les secrets du monde de l'édition.

DÉROULEMENT

Ecrire un livre de classe par le jeu de rôle

Adaptés pour les :

- Cycle 2, 3, 4
- de 5 à 30 joueurs

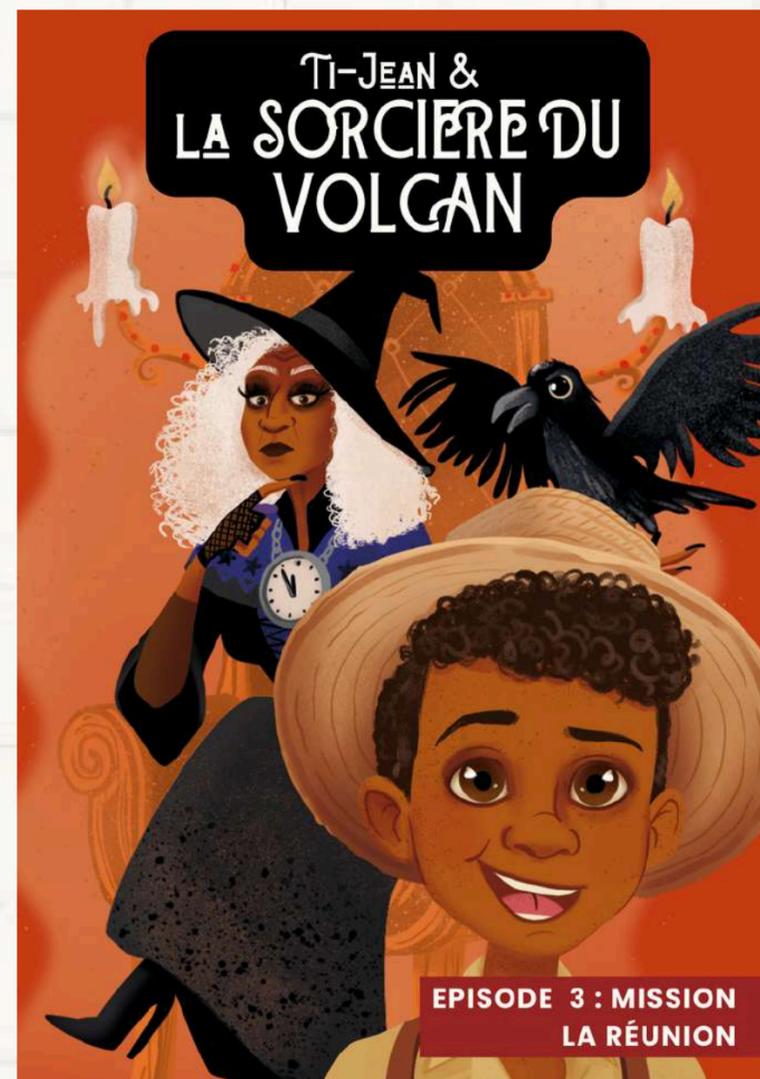


hello
récit

UNIVERS 1 : PIRATE



& MERVEILLES DE L'OCÉAN INDIEN (AU CHOIX)



PROCHAIN UNIVERS : MYTHES DE FRANCE

Notre passage sur France TV & SQOOL TV



Notre prix

Ecrire un livre de classe par le jeu de rôle avec la maison d'édition Hello Récit

870€ TTC

par groupe/classe

Ce que l'on propose :

- ✓ 1 heure de préparation en amont des ateliers menée par un animateur en collaboration avec le professeur
- ✓ 1 heure d'animation auprès des élèves de présentation du jeu et de l'écriture du livre
- ✓ 2 heures de rencontre de l'auteur et fondateur de la maison d'édition
- ✓ Envoi d'un kit de jeu de rôle par classe intégrant des :
 - Outils ludiques d'écriture comme la fresque du récit
 - 1 atelier découverte d'un écosystème (carte de la région)
 - 3 ateliers d'écriture
 - 3 ateliers d'illustration
- ✓ Co conception avec le professeur, mise en page, droits d'auteurs de l'illustratrice de renom "Laetitia Aynié", impression et livraison d'un exemplaire par élève



Finançable via



pass
Culture 



MERCI !

Email : johanne@hellorecit.com
N° de téléphone : 0606701887
Linkedin : Johanne Randrianarivelo
Site internet : www.hellorecit.com

Exemple d'outil d'écriture : la fresque du récit

Hello Récit a développé la "Fresque du Récit" des professeurs de français. Ce jeu permet de structurer et illustrer les différentes étapes d'un récit, afin de booster la créativité collective de vos écrivains en herbe.

Pour créer une fresque du récit



Les cartes "portrait peuvent être utiles pour décrire vos personnages,



12 cartes "Composants de l'histoire"

12 cartes "Trame de récit"

16 cartes "Lieux"

24 cartes "Personnages non joueurs (PNJ)"

16 cartes "Objets"

Ils nous font confiance

Depuis mai 2024

Les prix remportés



- Prix National Pépité France 2024 remis par Valérie Pécresse, présidente de la région IDF
- Bourse French Tech Touch de la BPI 2024
- Programme Station F "Pépité Startup IDF" 2024
- Prix Grand Sud Est Avenir 2024
- Lauréat du "Programme Innovation Sociale dans les quartiers prioritaires "Paris & Co 2025
- Lauréat Femmes Entrepreneuses d'Orange Saison 5 IDF 2023

Nos clients



Acteur culturel référencé par l'Education Nationale
+20 classes déjà clientes



Passage à la TV France 1ère Mayotte (19h).
Passage à la TV sur SQOOL TV

Nos financeurs



Plus de 400
enfants utilisateurs